



Update: GLÜXXIT 2024

Referentin: Esther Lemke

- 36. Jahrestagung FAGS, 06.12.2024, Berlin -

Wie ist GLÜXXIT entstanden?

- 2016 als Präventionsprojekt für NRW Berufskollegs gestartet
- finanziert vom Ministerium für Arbeit, Gesundheit und Soziales NRW (MAGS NRW)
- seit 2024 Präventionsprogramm der Landesfachstelle Glücksspielsucht der Suchtkooperation NRW

Was ist GLÜXXIT heute?



Schulungen & Fortbildungen
für Multiplikator*innen
an Berufskollegs



Landesweite Veranstaltungen
MOVE Glücksspiel,
Fachtagung,
Wettbewerb



Erstellen und Bereitstellen von
Präventionsmethoden und -materialien

2016

2018

2020

2022

2024

2026



2017

2019

2021

2023

2025

MOVE Glücksspiel

- 3-tägige Fortbildung zur Motivierenden Kurzintervention bei problematischem Glücksspielen
- Basierend auf Elementen der Motivierenden Gesprächsführung und dem Transtheoretischen Modells der Verhaltensveränderung (TTM)
- Impulse für Tür- und Angelgespräche bis hin zu Beratungssettings
- Förderung Kommunikation über das Glücksspielverhalten zwischen Bezugsperson und Schüler*in



Fachtagung – GLÜXXIT on Tour

- Findet alle zwei Jahre statt
 - 1. Fachtagung: 2018 in Köln
 - 2. Fachtagung: 2020 in Münster
 - 3. Fachtagung: 2022 in Düsseldorf
 - 4. Fachtagung: 2024 in Duisburg
 - Nächste Fachtagung: 2026 in ???
- Zielgruppe: Fachkräfte aus Berufskollegs (Lehrkräfte, Schulsozialarbeiter*innen), Suchtprävention, Sucht- und Jugendhilfe
- Input zu aktuellen Themen rund um Glücksspiele und Prävention
- Vorstellen und Ausprobieren von Präventionsmethoden



Wettbewerb – Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht!



- Findet alle zwei Jahre statt - im Wechsel mit Fachtagung
 - 2019: Videowettbewerb (27 Beiträge)
 - 2021: Plakatwettbewerb (62 Beiträge)
 - 2023: Posterwettbewerb (42 Beiträge) → Ausstellung im Landtag NRW
 - 2025: Poetry Slam-Wettbewerb (Einsendung bis April 2025)
- Ziel: intensive Auseinandersetzung der Schüler*innen mit dem Thema Glücksspiele/Glücksspielsucht ☹️ sehr gute Resonanz auch von Lehrkräften
- Geldgewinne für die Klassenkasse sowie Veröffentlichung der Beiträge, 2 Preise möglich: Jury und Publikumspreis
- Unterstützung durch Fachjury aus verschiedenen Bereichen (Wissenschaft, Suchthilfe, Selbsthilfe, Verwaltung, fachliche Expert*innen für Medium)



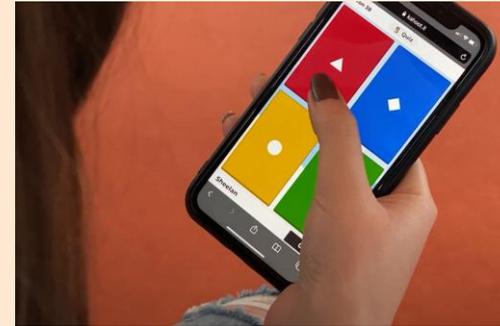
GLÜXXINALE

- Preisverleihung des Wettbewerbs findet immer im Rahmen einer festlichen GLÜXXINALE mit Laudationen der Jury-Mitglieder statt
- **2025: GLÜXXslam** – Gewinner*innen der Jurypreise erhalten mit ihrer Klasse eine Eintrittskarte zur GLÜXXINALE und stellen ihren Poetry Slam dort live dem Publikum (=andere Klassen) vor, dieses entscheidet dann über Publikumspreise



Präventionsmethoden

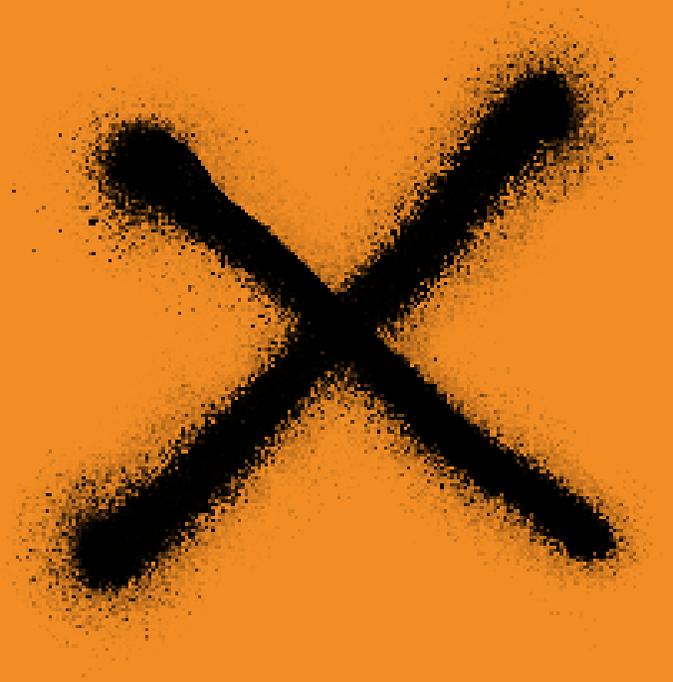
- QuizEvent
 - Mit Methodenkoffer/online über Kahoot
- Wettbandit
 - Kooperation mit Universität Bielefeld
- Film „Verzockt“
 - Kooperation mit Medienprojekt Wuppertal
- Die GLÜXXBOX – Methodensammlung



Präventionsmethoden – die GLÜXXBOX

- Methodensammlung zur Glücksspielsuchtprävention
- Neuauflage: 2024, Verfügbarkeit Anfang 2025
- Alte Methoden überarbeitet und neu entwickelte Methoden
- Methoden zum Thema Glücksspiele, Glücksspielsucht
- Methoden zur Ressourcenstärkung, Selbstreflexion





Esther Lemke
Programmleitung GLÜXXIT

www.gluexxit.de
kontakt@gluexxit.de

Vielen Dank!