

„Glüxxit“ - Ein Präventionsprojekt für Berufskollegs

ILONA FÜCHTENSCHNIEDER
LANDESKOORDINIERUNGSSTELLE GLÜCKSSPIELSUCHT NRW

Ausgangslage des Projektes



Hurrelmann Studie: „Konsumverhalten von Glücksspielen bei Kindern und Jugendlichen“ (2003)

http://www.uni-bielefeld.de/gesundhw/ag4/downloads/Abschlussbericht_Gluecksspiel_Jugendlicher_Uni%20Bielefeld.pdf

Mainzer Studie: Konsum von Glücksspielen bei Kindern und Jugendlichen: Verbreitung und Prävention (2014)

http://www.mgepa.nrw.de/mediapool/pdf/gesundheit/Gluecksspiel_Abschlussbericht.pdf

Erster Kontakt zu Glücksspielen



problematisch Spielende
im Durchschnitt **12.7 Jahre**

unproblematischen Spielerinnen und Spieler
durchschnittlich im Alter von **13.2 Jahren**

Quelle: Mainzer Studie, Abschlussbericht S. 52

„Risikoprofil“ (1)

das Risiko für ein problematisches Glücksspielverhalten nimmt dann deutlich zu, wenn:

- männliche Kinder und Jugendliche handelt
- Migrationshintergrund bei gleichzeitiger ungenügender Einbindung in die Kultur der Aufnahmegesellschaft vorliegt
- positive Einstellung der Familie gegenüber Glücksspielen, erhöhte Glücksspielteilnahme von Familienangehörigen

„Risikoprofil“ (2)



das Risiko für ein problematisches Glücksspielverhalten nimmt dann deutlich zu, wenn:

- geringere Einbindung in soziale Gemeinschaften
- verminderte Stresstoleranz und dysfunktionale Stressbewältigung
- häufige negative emotionale Zuständen

„Risikoprofil“ (3)

das Risiko für ein problematisches Glücksspielverhalten nimmt dann deutlich zu, wenn:

- erhöhte Gewaltakzeptanz vorherrscht
- geringere Anstrengungsbereitschaft in der Schule
- die Kinder und Jugendlichen Schwierigkeiten haben, sich selbst zu strukturieren.

Quelle. Handreichung für Fachkräfte zur Mainzer Studie S. 57

Warum Berufskollegs?



Eine innerhalb der Mainzer Studie vorgenommene gesonderte Auswertung von Jugendlichen von Berufskollegs hat gezeigt, dass im Vergleich zu anderen Schulformen dort deutlich erhöhte Prävalenzen für problematisches (3.6 %) und gefährdendes (5.9 %) Glücksspielen gegeben sind.

Männliche Jugendliche (6.0 %) sind auch hier signifikant häufiger betroffen als weibliche.



Konsequenzen:



- **Veröffentlichung der „Handreichungen“ zur Studie**
- **Entwicklung Glüxxbox und Prophylaxefachstellen, Schulung der Mitarbeitenden**
- **Flyer für Lehrerinnen und Lehrer**
- **Erste (Pilot) Inhouseschulungen (2015)**
- **Konzept und Umsetzung Glüxxit**

Auftaktveranstaltung im Rudolf Rempel Berufskolleg (Bielefeld) 21.6.2016





<https://www.facebook.com/gluecksgriff.nrw/videos/1720396748215082>

www.glüxxit.de



Neuer Tab | GLÜXXIT NRW | Wer nicht zockt ge... X

www.glüxxit.de/#slider

Meistbesucht | Erste Schritte | Kostenlose Hotmail | Vorgeschlagene Sites | Web Slice-Katalog

GLÜXXIT NRW

GLÜXXBOX | STANDORTE | QUIZ-EVENT | UNTERRICHTSMATERIAL | GIVE AWAYS | KONTAKT

Wer nicht zockt gewinnt!

Ein Präventionsprojekt zum Thema Glücksspielsucht für Schülerinnen und Schüler von Berufskollegs

UNSER ANGEBOT

AUSGANGSLAGE

Glüxxit richtet sich vorrangig an Multiplikatorinnen und Multiplikatoren (Lehrerinnen und Lehrer, Schulsozialarbeiterinnen und -arbeiter, sowie Schulpsychologinnen und -psychologen). Sie sollen für die Gefahren sensibilisiert werden, die von der Teilnahme an Glücksspielen für junge Menschen ausgehen.

Dazu erhalten sie im Rahmen verschiedener Schulungen Informationen rund um das Thema Glücksspiel. Hierbei geht es sowohl um die Gefährdungspotentiale verschiedener Glücksspielangebote als auch Anzeichen für problematisches Glücksspielverhalten sowie die Darstellung des (regionalen) Beratungs- und Hilfeangebotes.

Warum Berufskollegs?

Zur Suche Text hier eingeben

10:33 24.04.2018



Unsere Angebote

1. Inhouseschulungen verschiedener Formate
2. Material-Datenbank
3. Glüxxbox und QuizEvent
4. Give Aways
5. Videowettbewerb



Unser Angebot: 1. Inhouseschulungen

- Glüxxit on Tour (kleine Fachtagungen)
- Schüler*innenveranstaltungen (100-150 Teilnehmende)
- Lehrer*innenfortbildung
- Modul: Beratungslehrer*innenausbildung
- Glüxxbox- und QuizEventschulungen,
- Frag den Zocker!
- **Sprechen Sie uns an! Wir vereinbaren einen Termin!**

Unser Angebot: 2. Material-Datenbank



A screenshot of a web browser displaying the GLÜXXIT NRW material database. The browser address bar shows 'www.gluexxit.de/material-datenbank/'. The website has a navigation menu with links for 'ANGEBOT', 'FACHTAGUNG', 'GLÜXXIBOX', 'STANDORTE', 'QUIZ-EVENT', and 'KONTAKT'. Below the navigation is a search bar and filter options for 'Jahr: Alle', 'Kategorie: Alle', and 'Sprache: Alle'. On the left, there is a sidebar with a 'Kategorie' list (Audiodatei, Broschüre, Buch, Fertige Unterrichtseinheit, Flyer, Interaktive Methoden, Sonstiges, Studie, Videodatei) and a 'Sprache' list (Arabisch, Deutsch, Englisch, Türkisch). The main content area displays several material cards. The first card is titled 'Sportexperte = Wettexperte?' (2016) and features an illustration of a person at a computer. The second card is 'Ritter Rost und die Räuber – Musical für Kinder' (2012) with a musical score image. The third card is 'Unterschiedliches Glücksspielverhalten' (2014) with a 'Spiel: Rot Gelb Grün' header. The fourth card is 'Rot - Gelb - Grün' (2014) with a text description. The fifth card is 'Zockerliga: Ein Fußballprofi packt aus' (2011) with a stadium image. The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with the time 14:30 and date 16.02.2018.

www.gluexxit.de/material-datenbank/

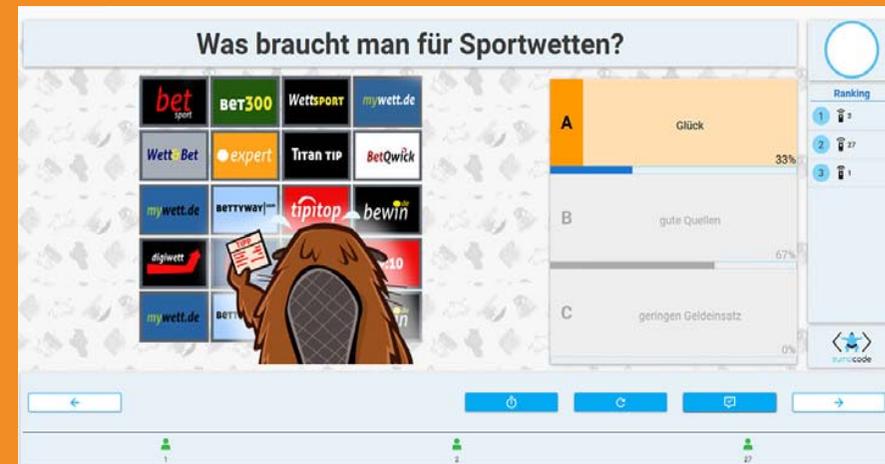
Unser Angebot: 3. Glüxxbox- und QuizEvent



Glüxxbox

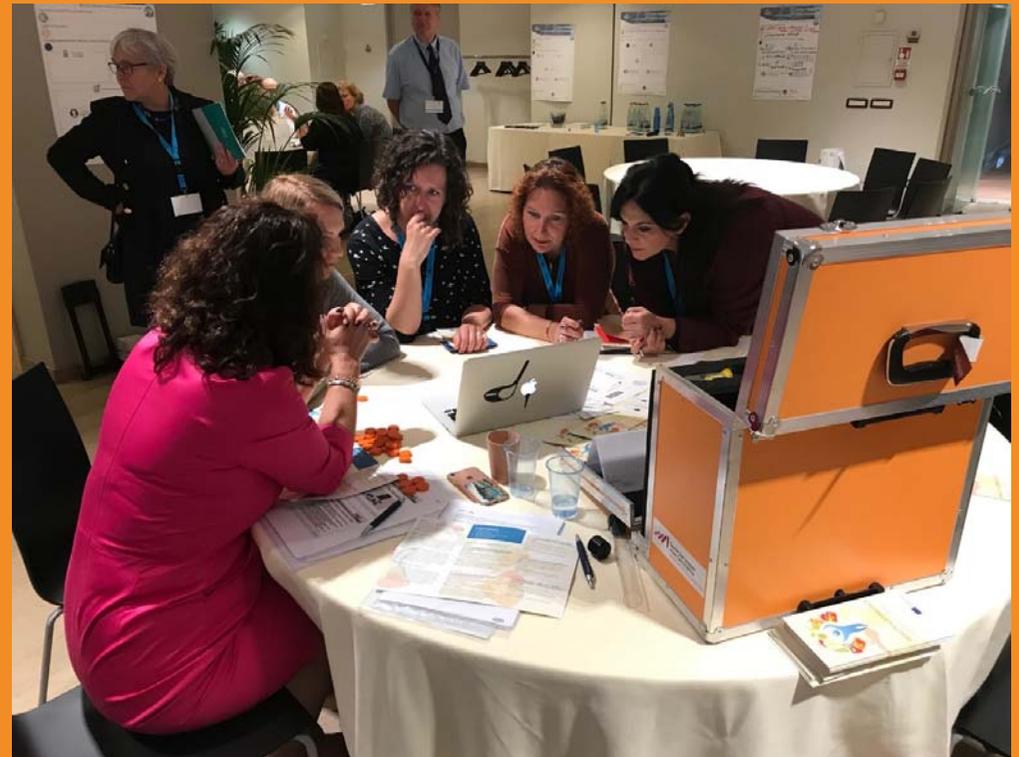


QuizEvent



Sprechen Sie uns an! Wir vereinbaren einen Termin!

Glüxxboxauf Reisen



Quiz-Event



Reinhard Sappok, Schuldnerhilfe Essen: Vater des Quiz Event



Foto: Knut Vahlensieck , WAZ Essen

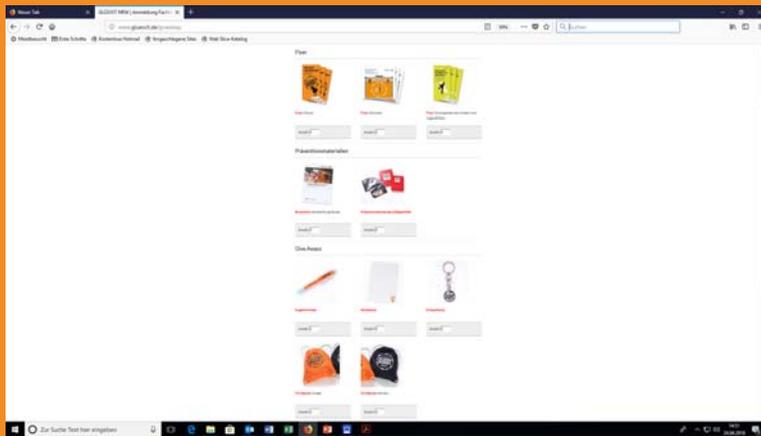
Unser Angebot: 4. Give Aways, Informationsmaterialien



Hinweis zum Bestellen der Materialien

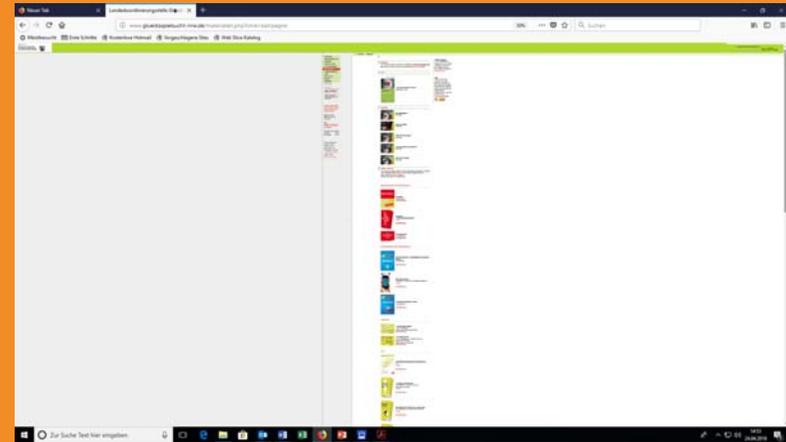


www.gluexxit.de



<http://www.gluexxit.de/giveaway>

www.gluecksspielsucht-nrw.de



<http://www.gluecksspielsucht-nrw.de/materialien.php?cmd=kampagne>

Unser Angebot: 5. Der Videowettbewerb



- Videos zum Thema: „Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht“
- Start: September 2018
- Attraktive Geldpreise für die Klassenkasse!
- Videobeiträge werden auf Homepage veröffentlicht
- Publikumsvoting und Jurypreise

Wir bitten um Ihre Unterstützung!



FUJI RVP50 28
**Videowettbewerb für Schülerinnen und Schüler
von Berufskollegs 2018/2019**

»Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht«

**Dreht euer Video und zeigt,
dass Glücksspielen
mit Risiken verbunden ist!**

**Preise bis zu 1.500€
für die Klassenkasse.
Einsendeschluss: 25.01.2019
Weitere Infos unter:
www.gluxxit.de
#gluxxit**



HEIMAT
KRANKENKASSE

Gefördert von
Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes Nordrhein-Westfalen



»▷ 25A

28

Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht.

Videowettbewerb für Schülerinnen und Schüler von Berufskollegs 2018/2019



Jetzt teilnehmen und für die Klassenkasse gewinnen!

VIDEO EINREICHEN

Für Schülerinnen und Schüler Für Lehrkräfte Für Eltern Das Ministerium

Suchbegriff(e) eingeben ...

TALENTSCHULEN

Für mehr Chancengerechtigkeit – Jetzt bewerben!

Schulministerin Yvonne Gebauer hat die Teilnehmerinnen und Teilnehmer der Auswahljury für die Talentschulen bestimmt und die Schulträger und Schulen in Nordrhein-Westfalen aufgerufen, sich noch bis zum 7. Dezember 2018 für den Schulversuch zu bewerben.



Weitere Informationen >

1 2 3

LEHRER IN NRW

Thomas (33), unterrichtet Mathe, Sport und Geschichte



Thomas, Realschullehrer mit Herz, ist selbst immer gerne zur Schule gegangen und wusste schon früh, dass für ihn nur der Lehrerberuf in Frage kommt – eine Entscheidung, die er seitdem keine Sekunde bereut hat! Was den Lehrerberuf zum Traumberuf macht? Wir haben Thomas gefragt!

Mehr erfahren >

VIDEOWETTBEWERB

"Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht!"



Glücksspiele, wie sie in Spielhallen oder im Internet angeboten werden, versprechen Unterhaltung und locken mit dem schnellen Gewinn. Doch wann wird aus Spaß Ernst und das Glückspiel zur Sucht? Der Wettbewerb ruft Schülerinnen und Schüler von Berufskollegs auf, sich kreativ mit dieser Frage auseinanderzusetzen.

Weitere Informationen >

VORLESEAKTION

Mach mit beim Bundesweiten Vorlesestag



In diesem Jahr haben die Initiatoren des Bundesweiten Vorlesestags – DIE ZEIT, Stiftung Lesen und Deutsche Bahn Stiftung – ganz herzlich zum Bundesweiten Vorlesestag eingeladen. Und wieder gab es einen neuen Rekord: Über 173.000 Vorleserinnen und Vorleser machten mit beim Bundesweiten Vorlesestag 2017.

Zur Vorleseaktion >



- Für Lehrkräfte
- Ich bin Lehrer/in
- Ich möchte Lehrer/in werden
- Recht, Beratung & Service
- Termine & Aktivitäten
 - Ferien- & Prüfungstermine
 - Programme
 - Schülerakademien
 - Veranstaltungen
 - Wettbewerbe
 - Zentrale Prüfungen

"Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht!"

Glücksspiele, wie sie in Spielhallen und Sportwettcafés oder im Internet in Onlinecasinos und auf Wettportalen angeboten werden, versprechen Unterhaltung und locken mit dem scheinbar schnellen Gewinn. Doch wann wird aus Spaß Ernst und das Glücksspiel zur Sucht?



© Landeskoordinierung Glücksspielsucht NRW

Der Videowettbewerb „Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht“ ruft Schülerinnen und Schüler von Berufskollegs dazu auf, sich kreativ mit dieser Frage auseinanderzusetzen. In einem kurzen Video, das sich an Gleichaltrige richtet, soll gezeigt werden, dass Glücksspielen mit Risiken und Gefahren verbunden sein kann. Je kreativer, unterhaltsamer und klarer die Botschaft des Clips, desto besser!

Der Wettbewerb ist Teil des landesweiten Präventionsprojektes [Glüxixit – Wer nicht zockt gewinnt!](#) Veranstalterin ist die vom Ministerium für Arbeit, Gesundheit und Soziales geförderte [Landeskoordinierungsstelle Glücksspielsucht NRW](#). **Einsendeschluss ist der 25. Januar 2019.**

Der Videowettbewerb lässt sich beispielsweise in den Fächern Politik und Gesellschaftslehre, katholische und evangelische Religionslehre, in Bildungsgängen des Fachbereichs Gestaltung (berufsbezogener Lernbereich) oder in Projektwochen aufgreifen.

Weitere Informationen unter: [wettbewerb.gluexit.de](#)

Sie befinden sich hier: Startseite > Für Lehrkräfte > Termine & Aktivitäten > Veranstaltungen >> "Wenn das Zocken keinen Spaß mehr macht!"



THEMEN IM BILDUNGSPORTAL

Bildungsthemen im Zuständigkeitsbereich anderer Landesministerien
Vorschulische Bildung | Hochschulstudium | Berufsausbildung im Betrieb | Weiterbildung im Beruf

Ministerium für Schule und Bildung des Landes Nordrhein-Westfalen
Volklinger Straße 49, 40221 Düsseldorf

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

